

1er. HACKATÓN TESCI-HERE 2018



OBJETIVO:

Desarrollar propuestas innovadoras de software (Aplicación WEB o Móvil), capaces de dar soluciones a problemas específicos de la sociedad, relacionados con el área de Logística, mediante el uso de herramientas tecnológicas que ofrece la empresa HERE y que sean accesibles para la población, así como fomentar y promover el uso de software libre.

BASES:

Podrán participar estudiantes inscritos en el periodo 18-2, egresadas y egresados de los programas educativos de Licenciatura en Informática, Ingeniería Informática, Ingeniería en Sistemas Computacionales e Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones.

REQUISITOS:

Las y los participantes deberán estar inscritos o haber egresado del Tecnológico de Estudios Superiores de Cuautitlán Izcalli y contar con los siguientes conocimientos:

- Estructura de datos
- Matemáticas discretas
- Ecuaciones lineales, investigación de operaciones o matemáticas para la toma de decisiones.
- Programación orientada a objetos
- Modelo cliente-servidor
- Dispositivos móviles
- HTML5
- JavaScript
- Ingeniería de software

El evento se desarrollará en tres fases las cuales se describen a continuación:

FASE I: Inscripción de las y los participantes.

Las inscripciones se llevarán a cabo del 18 y 19 de octubre de 2018 hasta las 23:00 hrs. a través del formato en la dirección: <https://goo.gl/forms/flecZ4WrBKGvk2iq1>

FASE II: Evaluación de selección.

Aplicación de evaluación para todas y todos los inscritos en la fase I, el día 20 de octubre del 2018 en punto de las 15:00, terminando a las 17:00 la cual se llevará a cabo en línea, la liga de acceso se hará llegar al correo electrónico registrado durante su inscripción. Para el evento solo se seleccionarán 20 participantes. Los resultados se publicarán el día 22 de octubre en comunidad TESCI.

El comité organizador se encontrará integrado por: Los jefes de división de la carrera de Ingeniería Informática, Ingeniería en Logística e Ingeniería en Sistemas Computacionales del TESCI, además de un representante de la empresa HERE, así como expertos del área y en los temas a desarrollar.

FASE III: Competencia

Los 20 ganadores de la fase II, podrán participar en la competencia que tendrá lugar el 26 de octubre de 2018, de 9:00 a 22:00 hrs en el aula magna y laboratorio de cómputo.

Los participantes deberán presentarse a las 8:00 am el día 26 de octubre en aula magna del TESCI con una identificación oficial y su credencial de la escuela, en caso de ser egresado solo un documento que compruebe que fue estudiante del TESCI (Credencial, copia de certificado, copia de título o cédula profesional).

El ganador se dará a conocer el día 27 de octubre, durante la ceremonia de clausura del evento y la decisión será inapelable.

PARTICIPANTES:

Participará un máximo de 20 estudiantes, de las carreras de Licenciatura en Informática, Ingeniería Informática, Ingeniería en Sistemas Computacionales e Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones.

A los participantes se proveerá el acceso a Internet, mesas de trabajo, conexiones eléctricas. Se sugiere que cada participante traiga su propio equipo de cómputo con las siguientes especificaciones:

- Procesador Intel 5ta generación o superior
- Java

TEMA:

Las propuestas deberán ir en cualquier línea temática de tecnología aplicada a la solución de problemas que afecten el bienestar humano, relacionadas con el área de logística.

DESARROLLO:

Todo el desarrollo de las aplicaciones se deberá realizar el 26 de octubre de 2018, en un horario de 10:00 am a 10:00 pm. Es necesario que el desarrollo se lleve a cabo estrictamente en las instalaciones del plantel y deberán entregar su trabajo al comité organizador, en el formato designado, una vez que terminen su aplicación o cuando concluya el tiempo establecido.

El 27 de octubre de 2018 en punto de las 9:00 am, en el edificio D, el comité organizador publicará el rol de presentación, para que los participantes realicen la explicación de sus resultados, en un tiempo máximo de 10 minutos, ante el jurado para su evaluación y para responder las preguntas del mismo.

Los concursantes deberán realizar una aplicación web o móvil, a partir de los objetivos definidos al momento del inicio del evento, teniendo como único límite la hora de entrega que se especifica en el programa.

PERMANENCIA:

Los participantes se podrán retirar en cualquier momento del concurso mediante notificación escrita al comité organizador. El retiro del concurso los excluye de obtener cualquier premio.

JURADO:

El comité organizador se encontrará integrado por: Los jefes de división de la carrera de Ingeniería Informática, Ingeniería en Logística e Ingeniería en Sistemas Computacionales del TESCI, además de un representante de la empresa HERE, así como expertos del área y en los temas a desarrollar. El jurado calificador se reserva el derecho a rechazar contribuciones de los participantes por cualquier motivo que el jurado estime conveniente. La decisión del jurado será inapelable. Se estudiarán todas las participaciones al finalizar el concurso, y se hará pública la resolución previa al acto de clausura.

EVALUACIÓN:

El jurado evaluará por cada proyecto, como mínimo lo siguiente:

- Originalidad / Innovación de la propuesta.
- Calidad en la conceptualización y definición.
- Avance de las funcionalidades de la aplicación.
- Viabilidad de implementación del proyecto.
- Utilidad de la propuesta.
- Experiencia de usuario.
- Uso de determinadas tecnologías y datos facilitados por los organizadores y las empresas colaboradoras del Hackatón 2018.
- Ser propiedad exclusiva de los participantes.
- No vulnerar, en ningún caso, los derechos de propiedad intelectual e industrial de terceros.
- La aplicación no debe haber sido premiada en ningún concurso de carácter nacional o internacional.
- No haber sido comercializada ni estar en proceso de comercialización con anterioridad a la celebración de este concurso.

Imprevistos: Ningún miembro organizador será responsable de los proyectos que no lleguen a ser entregados producto de problemas técnicos, fallas en la comunicación, pérdida o retraso.

OBLIGACIONES:

Los participantes aceptan y garantizan que no presentarán ninguna contribución:

- Falsa, inexacta o engañosa.
- Que infrinja los derechos de autor de terceros, patentes, marcas registradas, secreto comercial u otros derechos de propiedad o derechos de publicidad o privacidad.
- Que viole cualquier ley, estatuto, ordenanza o reglamento del país.
- Que razonablemente puede ser considerado como difamatorio, calumnioso, odioso, racial o moralmente ofensivo, amenazante ilícitamente o ilegalmente acosar a cualquier persona, sociedad o corporación.

El participante se compromete a no presentar contribuciones que contengan virus informático, gusano informático, spyware, u otro componente malicioso, engañoso, o diseñado para restringir o dañar la funcionalidad de un computador y/o acceder a la información personal de los usuarios de la aplicación.

SANCIONES:

Todas las aplicaciones tendrán como fin el bien común. Quedarán descalificadas automáticamente las que promuevan actos ajenos al bienestar social y la ética.

PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR:

La o el participante ganador de 1er. lugar conservará la propiedad intelectual, pero deberá proporcionar el código fuente del programa, así como la autorización por escrito de sesión de derechos en el formato proporcionado por el comité organizador, para utilizar el programa en el TESCI, al momento de ser notificado como ganador. Los derechos se registrarán bajo el equivalente de una licencia Creative Commons, Attribution Non-Commercial Share Alike / Atribución-NoComercial-CompartirIgual (CC BY-NC-SA).

Lo no previsto en la convocatoria será evaluado por el Comité Organizador

